

# Rapport d'activité



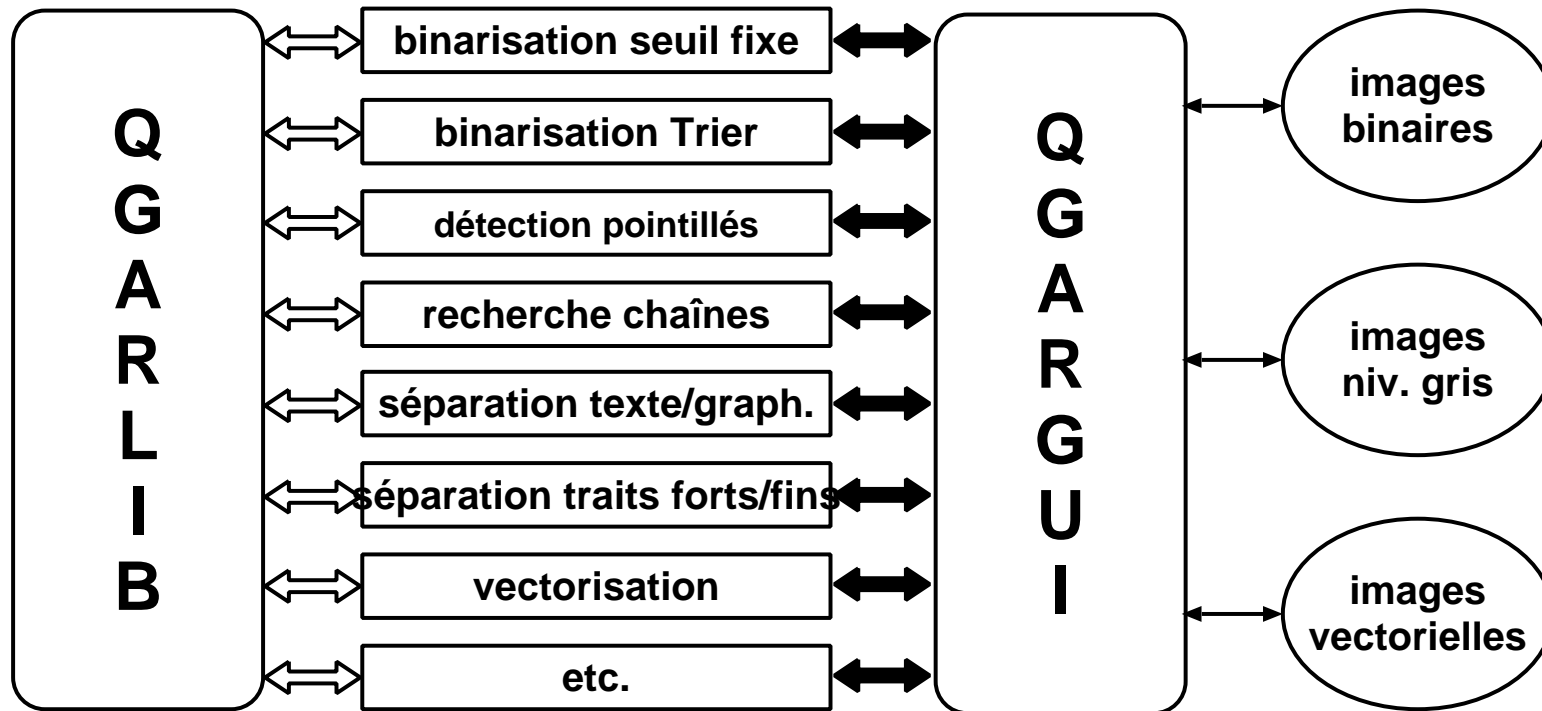
*Plate-forme logicielle  
pour l'analyse et la reconnaissance  
de documents graphiques*



LORIA



# Qgar - Présentation sommaire



↔ lié à la librairie    → lien au programme    ← flux de données

# Objectifs pour l'année 2003



- Faire l'audit de l'existant. Relever les manques et les bogues au sein de la plateforme, en particulier pour l'interface graphique.
- Mettre en place un système d'aide en ligne sur les applications Qgar accessible de l'interface graphique.
- Faire évoluer l'architecture des applications Qgar vers un environnement distribué.

# Travail Effecuté - QgarGUI



Refonte de l'architecture et **réécriture** complète (10000 lignes de code).

La nouvelle architecture présente les avantages suivants:

- Une structure plus modulaire, des dépendances réduites entre les différents composants.
- Des points d'extensions correspondant aux besoins identifiés, notamment en termes de visualisation ou de prise en compte de nouveaux formats d'image.
- La reprise complète des fonctionnalités existantes.



# Travail Effecuté - QgarApps



Spécification d'un nouveau mode de description des applications

Chaque application est décrite par un document XML contenant

- La **description des paramètres** d'entrée/sortie
- La **documentation** de l'application et de ses paramètres.

# Travail Effecuté - QgarApps(suite)

L'exploitation de ce document permet :

- D'introduire l'[aide en ligne](#) au sein de l'interface. La documentation est directement accessible dans le fichier de description.
- D'exploiter chaque application comme une [brique logicielle](#). La description d'une application contient toutes les informations nécessaire à sa mise en œuvre.
- D'intégrer facilement des applications externes.

# Travail Effecuté - QgarLib



L'introduction de XML au sein de la bibliothèque est devenue indispensable pour:

- mettre en œuvre les spécifications des applications
- disposer d'un format pivot pour l'échange de données
- exploiter le format SVG

Implémentation d'un jeu d'interfaces indépendant de l'analyseur syntaxique choisi.

# Travail Effecuté - Plateforme



- Conseil et expertise, notamment sur les aspects liés à l'utilisation de C++
- Participation au RNTL DocMining (partenariat avec France Telecom, la Rochelle, Rouen, Fribourg).
- Définition de normes de programmation.
- Gestion de la configuration et de l'installation (Automake/Autoconf, CVS).
- Introduction d'outils logiciels (Bugzilla).



# Bilan



- Audit de la plateforme: travail terminé.
- Aide en ligne: spécification terminée, implantation en cours.
- Evolution des applications vers un architecture distribuée: l'infrastructure est désormais disponible, l'implémentation est à faire.

# Perspectives



Le travail effectué ouvre plusieurs perspectives à court terme:

- l'évolution de l'interface graphique en exploitant les points d'extension mis en place.
- la généralisation de l'utilisation de XML au sein de l'interface
- l'amélioration des méthodes de développement de l'équipe, par la mise en place de tests de non-régression et l'introduction de nouveaux outils (Insure).

